Rocío Canet Quijada 6ºB

LA MAGIA DE LAS LETRAS

Todo empezó el día que estrenaban un nuevo videojuego de ``realidad virtual´´. Francisco y Rebeca esperaban ese día ansiosamente. A los dos les encantaban los videojuegos. Esa mañana, después del colegio, su padre les esperaba con el videojuego en las manos. Los niños al verlo le abrazaron cariñosamente. Al llegar a casa, subieron a su habitación, metieron el videojuego en el ordenador y le dieron a ``jugar´´. En ese momento la habitación empezó a desaparecer. Los muebles se convertían en árboles; la alfombra en un camino y la cama en un cartel gigante con las instrucciones del juego. Rebeca y Francisco se quedaron atónitos con lo que veían. No daban crédito. En el cartel había un botón que ponía ``COMIENZA´´. Fran pensó que si terminaban la partida, podrían salir del videojuego. Así que le dio al botón. Su hermana, al ver lo que hacía, le sonrió confusamente. Unas plataformas que los sostenían empezaron a moverse. Pasaron a través de una cascada y llegaron a un laberinto con flores de todos los colores. En la entrada ponía ``laberinto: si quieres encontrar la salida tendrás que encontrar una frase´´ Rebeca y Fran entraron en el laberinto lentamente. Había dos caminos: en uno ponía ``abrir´´ y en otro ``cerrar´´. Rebeca pensó que si el juego iba de compañerismo y de positividad sería ``abrir´´ y decidieron ir por allí. Siguieron caminando y se encontraron con ``tiende´´ y ``quitar´´. Rebeca volvió a pensar que si el juego iba de compañerismo y de positividad sería ``tiende´´ y fueron por ese camino. Después de un buen rato caminando, llegaron a la salida que ponía: ``Ahora descifra la frase con esas dos palabras y este acertijo ``si tu amor se lo prestas a los demás tu corazón estará limpio´´. El acertijo era muy difícil y solo tenían dos palabras: abrir y tender. Durante cinco minutos estuvieron pensando. De repente Fran se iluminó y le contó a Rebeca que podría ser ``abre tu corazón y tiende...´´ pero no descifró la frase entera y rebeca quiso terminarla `` abre tu corazón y tiende tu mano´´. En ese momento sonó una campanita. Lo habéis logrado, lo habéis conseguido y, lo más importante, habéis sido muy buenos compañeros de equipo y siempre alegres, siempre positivos... La habitación volvió a aparecer y los niños al verla de nuevo, sonrieron de oreja a oreja. Pero Rebeca rápidamente fue a mirar la hora del reloj y era la misma de cuando entraron al juego. Sonrieron, pusieron música y bailaron como locos.

FIN